

Workshop: De la Idea al Juego

CICLO UCES.DG 2017 "SOY DISEÑO"

Publicidad

Diseño

Workshop: de la idea al juego

Desarrollo integral de un videojuego



EXPOSITORES:

Max Dangelo

Ejecutivo Game Producer - LemonChili Games

Fede Portillo

Game Designer - LemonChili Games

ORGANIZAN:

Sebastian Gallo

Director de la Licenciatura en Diseño y Comunicación Visual

Ronith Gitelman

Directora de la Licenciatura en Publicidad

18 de Abril - 9 hs.

Auditorio - Paraná 817 1º Piso

Actividad libre y gratuita

UCES

Facultad de Ciencias de la Comunicación
Decana Lic. Rut Veites

fec@uces.edu.ar | www.uces.edu.ar



CienciasDeLaComunicacionUCES



@UCESCom



ComunicacionUces