

Congreso
UCES VIRTUAL 2012

Innovación y educación

Inclusión de tecnologías
en propuestas didácticas

Narrativas en entornos digitales

@Carina lion

Congreso
UCES VIRTUAL 2012

Innovación y
educación

NARRATIVAS (Jackson
1998)

“ Fuerza
epistemológica

“ Fuerza moral

Escenarios tecnológicos

Redes/PLE/Entornos

Congreso
UCES VIRTUAL 2012

Innovación y
educación

Redes

Guionización
del
pensamiento



Narrativas
breves



Relatos
audiovisuales

Entornos (LMS)



Identidad

- Construyen a partir de una identidad digital previa.
- Compromiso social

Personalización

- El estudiante personaliza su entorno según sus necesidades.

Control y responsabilidad

- El estudiante tiene control sobre el contenido y su organización

Presencia Social

- El alumno participa en red.
- Participación abierta.

LSM

- Modelización
- Comunidad

PLE

- Segmentación
- Experimentación

REDES

- Guionización
- Micronarrativas

Cogniciones potentes

“ APRENDER EN LA
EXPERIMENTALIDAD

“ EMPIRIA +
CONCEPTUALIZACIÓN +
EMPIRIA

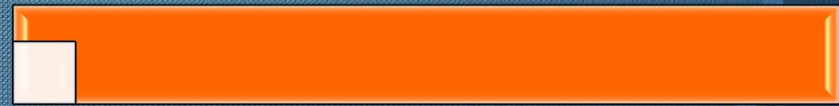
“ DIVERSIDAD COGNITIVA
EN NIVEL DE
COMPLEJIDAD

La expansión



- El afuera y el adentro
- Las redes
- Lo cultural y nueva ciudadanía

La experimentación



- Abstracción y representación
- Huellas cognitivas
- Mente ampliada

Ideas para pensar



Narrativas

